

Regulamin rozgrywek Qmed Łódzkiej Amatorskiej Ligi Siatkówki w sezonie 2015/2016

I. Organizator

1. Klub Sympatyków Piłki Siatkowej.

II. Termin i miejsce

1. Rozgrywki odbywać się będą w sali Szkoły Podstawowej nr 205, ul. Dąbrówki 1 (Olechów)
2. Pierwsze mecze danej kolejki rozpoczynają się zawsze punktualnie w piątki o godz.18.00, oraz w soboty o godz. 8.00. Zespoły, które rozpoczynają swoje mecze później muszą być również przygotowane do gry o wyznaczonej godzinie. (niepunktualne przybycie na zawody będzie bezwzględnie karane walkowerem).
3. W wyjątkowych przypadkach dana kolejka rozgrywek może zostać przełożona na inny dzień tygodnia.
4. Wszystkie informacje dotyczące rozgrywek oraz zmiany w terminarzu są na bieżąco umieszczane na oficjalnej stronie ligi: www.siatka-lodzkie.org

III. Uczestnictwo

1. Uczestnictwo w lidze jest dobrowolne, a rozgrywki mają **charakter wyłącznie rekreacyjny**. Wszyscy uczestnicy przystępujący do rozgrywek zobowiązują się do przestrzegania regulaminów i zarządzeń organizatorów. Czynnici zawodnicy startujący w ŁALS, muszą pamiętać, że głównym adresatem zawodów są siatkarze grający amatorsko.
2. Uczestnicy nie są objęci przez Organizatora dodatkowym ubezpieczeniem NNW, każdy biorący w niej udział czyni to na własną odpowiedzialność. Wskazane jest, aby wszyscy uczestnicy ligi zasięgnęli konsultacji lekarskiej.
3. Organizator nie zapewnia przedmedycznej opieki lekarskiej, a jedynie apteczkę pierwszej pomocy.
4. Uczestnikami mogą być osoby pełnoletnie oraz warunkowo osoby niepełnoletnie. Od osób niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda rodziców lub opiekunów prawnych dostarczona jednorazowo do organizatorów przed pierwszym meczem.
5. Koszty organizacji ligi i uczestnictwa ponoszą zawodnicy.
6. Przed rozpoczęciem rozgrywek kapitan jest zobowiązany dostarczyć do organizatora imienną listę wraz z oświadczeniem podpisanym przez wszystkich zawodników o zapoznaniu się z regulaminami ligi. Do podpisanej listy należy dołączyć oświadczenia rodziców zawodników niepełnoletnich. Lista musi zawierać numer na koszulce danego zawodnika.
7. Tylko członkowie Rady Drużyny (kapitan, trener, menadżer) są upoważnieni do występowania w imieniu zespołu (zgłoszenia, protesty, wyjaśnienia, itp.)
8. Drużyny mogą być męskie, żeńskie lub mieszane.
9. Zespoły rozgrywają swoje spotkania w ligach:
10.
 - a) Mężczyźni i zespoły mieszane
 - ❖ Ekstraklasa
 - ❖ I A liga
 - ❖ I B liga
 - ❖ II liga
 - ❖ III liga*
 - b) Kobiety
 - ❖ Ekstraklasa
 - ❖ I liga*

* Organizator zastrzega możliwość dokonania zmian w zależności od ilości zgłoszonych drużyn

11. W rozgrywkach uczestniczą zespoły, które zgłosiły swój udział do organizatora do dnia **11.09.2015**. (Organizatorzy zastrzegają sobie prawo dokooptowania po tym terminie do rozgrywek I ligi kobiet lub III ligi mężczyzn wyłącznie nowe zespoły)
12. Każdy z zawodników i oficjalnych członków drużyny otrzyma bezpłatnie kartę uczestnika ŁALS, będącą jednocześnie identyfikatorem umożliwiającym automatyczne wypełnienie protokołu meczu. (Uwaga! W przypadku zagubienia karty, kolejna będzie wydana zawodnikowi /zawodniczce/ po uiszczeniu opłaty 20 zł.)
13. Do gry uprawniony jest jedynie zawodnik, który przed meczem potwierdzi swoją obecność poprzez przyłożenie karty do zbliżeniowego czytnika rejestracyjnego. Zeskanowanie swojej karty w czytniku jest jednoznaczne z wpisaniem zawodnika (członka zespołu) do protokołu.
14. Nowego zawodnika (nie zgłoszonego w danym sezonie w WZPS lub PZPS) można zgłosić do rozgrywek do 30.01.2016. (w uzasadnionych przypadkach Komisja Gier może wyrazić zgodę na dokooptowanie nowego zawodnika do zespołu poza wyznaczonym terminem) Zgłoszenia można dokonać wyłącznie mailowo nie później niż w czwartek do godz. 20 przed daną kolejką. Zawodnik po przybyciu na halę otrzyma kartę oraz musi podpisać oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminami ligi.
15. Zawodnika zgłoszonego w rozgrywkach WZPS lub PZPS można zgłaszać do 31 grudnia 2015 na zasadach określonych w pkt. 13 i na warunkach określonych w pkt 19.
16. Mecze rozgrywane są zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry PZPS z następującymi wyjątkami:
 - a) Dopuszcza się udział zespołów 5 osobowych,
 - b) Jeżeli zespół przeciwny wyrazi zgodę drużyna może liczyć mniej niż 5 zawodników,
 - c) W przypadku kontuzji w trakcie spotkania, zespół może dokończyć mecz z mniejszą ilością zawodników,
 - d) W przypadku gdy jeden z zawodników będzie kontuzjowany, a zespół nie ma możliwości dokonania zmiany regulaminowej ani zmiany narzuconej to w jego miejsce może wejść zawodnik Libero i grać jak każdy inny zawodnik. Zawodnik zmieniony w takim trybie nie może już powrócić do gry w danym spotkaniu.
 - e) Wskazanych w pkt c i d wyjątków nie stosuje się w przypadkach nałożenia kar na zawodników (wykluczenie, dyskwalifikacja). W takim wypadku zmiany muszą być dokonywane zgodnie z przepisami lub drużyna jest zdekompletowana.
 - f) W sytuacji gdy zespół rozpocznie mecz w niepełnym składzie, uzupełnienie może nastąpić dopiero przed rozpoczęciem kolejnego seta.
 - g) W przypadku braku pełnego składu zespołu, zawodnik libero może rozpocząć mecz na dowolnej pozycji w polu. W sytuacji kiedy skład zespołu zostanie uzupełniony zawodnik libero może przejść na swoją właściwą pozycję. Powrót libero na swoją właściwą pozycję może nastąpić dopiero przed rozpoczęciem kolejnego seta. Zespół grający z uzupełniającym skład libero nie może do końca danego seta dokonać żadnej zmiany zarówno regulaminowej jak i narzuconej (kontuzja). W przypadku wykluczenia lub dyskwalifikacji set zostaje zakończony (zespół zdekompletowany). Chęć skorzystania z powyższej możliwości regulaminowej musi zostać zgłoszona przed meczem zarówno kapitanowi drużyny przeciwnej jak i sędziemu.
 - h) Na prośbę zespołów zawodniczka może równoległe występować w rozgrywkach żeńskich oraz w rozgrywkach mężczyzn w dwóch różnych drużynach.
 - i) Wprowadza się pojęcia:
 - walkower zwykły
 - walkower umyślny

Walkower zwykły ma miejsce w przypadku, gdy zespół przybył na spotkanie w zmniejszonym składzie, a zespół przeciwny nie wyraził zgody na jego rozgranie lub zespół nie przybył w ogóle na zawody, ale poinformował przynajmniej dzień wcześniej (do godz. 16.00) zespół przeciwny i organizatora o zaistniałej sytuacji. W przypadku walkowera zwykłego zespół przegrywa spotkanie 0:3 i dodatkowo odejmowane ma w tabeli dwa punkty.

Walkower umyślny ma miejsce w przypadku, gdy drużyna nie przybywa na zawody bez wcześniejszego poinformowania zespołu przeciwnego oraz organizatora. W takim przypadku zespół przegrywa mecz 0:3 i dodatkowo odejmowane ma w tabeli dziesięć punktów.

W pozostałych przypadkach decyzję podejmuje Komisja Gier KSPS

17. W jednej rundzie zawodnik może grać w jednym zespole z wyjątkiem sytuacji wskazanej w pkt 15 h. (W uzasadnionych przypadkach Komisja Gier może wyrazić zgodę na zmianę zespołu przez zawodnika w jednej rundzie).
18. Zawodnik może przejść do innego zespołu (okienko transferowe) wyłącznie jeden raz w sezonie pomiędzy I, a II rundą rozgrywek.
19. W przypadku nie rozliczenia się drużyny (zawodnika) z zespołem, menadżerem, KSPS-em lub sponsorem z którym byli związani, Klub Sympatyków Piłki Siatkowej na pisemny wniosek wierzyciela ma prawo nie dopuścić drużyny (zawodnika) do gry, do czasu uregulowania wszelkich zaległości.
20. Zawodnikiem zgłoszonym w rozumieniu Regulaminu ligi jest osoba zarejestrowana jako zawodnik przez klub sportowy do rozgrywek wojewódzkich lub centralnych na sezon 2015/2016. W rozgrywkach warunkowo mogą uczestniczyć zawodnicy zgłoszeni do WZPS lub PZPS. po spełnieniu następujących wymagań:
 - a) Do 31 grudnia 2015 włącznie, zawodnik zgłoszony może rozegrać dowolną ilość spotkań (z zastrzeżeniem podpunktów c, d, e, f). Kapitanowie zespołu są zobowiązani przed spotkaniem przedstawić sędziemu tego zawodnika i dopilnować, aby w protokole nazwisko tego zawodnika zostało zaznaczone. Nie ma znaczenia ilu zawodników zgłoszonych będzie jednocześnie występowało na boisku.
 - b) Od 1 stycznia 2016 mogą występować jedynie zawodnicy, którzy do 31 grudnia 2015 wystąpili w co najmniej w czterech spotkaniach (przynajmniej w dwóch setach w każdym) z następującymi zastrzeżeniami:
 - W trakcie meczu na boisku może jednocześnie przebywać maksymalnie **2 (dwóch)** zawodników zgłoszonych do rozgrywek seniorskich WZPS i PZPS (PLS, PLK, I, II liga, liga wojewódzka, młoda liga).
 - Limit ilości zawodników na boisku nie dotyczy pozycji Libero oraz zawodników występujących wyłącznie w rozgrywkach młodzieżowych (młodzik, kadet, junior).
 - c) w Ekstraklasie mogą grać zawodnicy zgłoszeni do WZPS (PZPS), bez względu na wiek i rodzaj rozgrywek w których występują.
 - d) w I lidze mogą grać zawodnicy zgłoszeni do WZPS, bez względu na wiek, występujący wyłącznie w rozgrywkach wojewódzkich, lub zawodnicy do wieku juniora zgłoszeni do PZPS bez względu na rodzaj rozgrywek w których występują.
 - e) w II lidze mogą grać zawodnicy zgłoszeni do WZPS do wieku juniora występujący wyłącznie w rozgrywkach wojewódzkich i młodzieżowych
 - f) w III lidze mogą grać zawodnicy zgłoszeni do WZPS do wieku młodzika występujący wyłącznie w rozgrywkach młodzieżowych
21. Udział zawodników zgłoszonych dotyczy zarówno zawodników siatkówki jak i siatkówki plażowej.
22. W wyjątkowych przypadkach, na pisemny wniosek zespołu organizator może warunkowo dopuścić zawodnika do rozgrywek poza powyższym limitem.
23. Udział w meczu zawodnika nieuprawnionego spowoduje zweryfikowanie spotkania jako walkower zwykły.
24. Bezpośrednio po finałach rozegrana zostanie dodatkowa kolejka baraży decydujących o pozostaniu, spadku lub awansie, pomiędzy wskazanymi drużynami (patrz System rozgrywek). Mecze zostaną rozegrane tego samego dnia (sobota lub niedziela) w hali organizatora.
25. W przypadku wycofania się zespołu organizator ma prawo dokooptować w wolne miejsce nową drużynę lub zespół z niższej ligi.

26. Prawo do nazwy zespołu i miejsca w lidze mają równorzędnie sponsor (menadżer) i kapitan drużyny. W przypadku zmiany ponad połowy składu drużyny, nie gwarantującej odpowiedniego poziomu, organizator ma prawo przesunąć zespół do niższej ligi. W pozostałych sprawach spornych ostateczną decyzję podejmuje organizator ligi.

IV. Zgłoszenia i wpisy

1. Zgłoszenia pisemne należy przesłać do dnia **11.09.2015** wyłącznie e-mailem: biuro@siatka-lodzkie.org w zamieszczonym na stronie **pliku excel (*.xls)**
2. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:
 - a) dostarczenie zgłoszenia (wg wzoru zamieszczonego na stronie www.siatka-lodzkie.org), które powinno zawierać:
 - o nazwę drużyny
 - o imiona i nazwiska zawodników wraz z rokiem urodzenia (w przypadku osób z rocznika 1997 należy podać dokładną datę urodzenia)
 - o Numer na koszulce
 - o **podpisy wszystkich zawodników** pod oświadczeniem (zawartym w zgłoszeniu), o tym iż zapoznali się z regulaminami ligi
 - o imiona i nazwiska kapitana zespołu (trenera, kierownika)
 - o dwa telefony kontaktowe
 - o dwa adresy e-mail
 - b) dostarczenie zgody rodziców zawodników niepełnoletnich na udział w rozgrywkach (wg wzoru zamieszczonego na stronie www.siatka-lodzkie.org)
 - c) Dokonanie wpłaty wpisowego do rozgrywek: **1450 zł** (nowe zespoły **1600 zł**). Wpłaty **całej kwoty** należy dokonać w nieprzekraczalnym terminie **22.09.2015 gotówką** lub na **konto: ALIOR BANK 15 2490 0005 0000 4500 1163 7101**.
W przypadku przelewu prosimy wyraźnie wpisać jakiego zespołu dotyczy wpisy!

V. Prawa i obowiązki drużyn

1. Każda drużyna przystępując do rozgrywek wyraża zgodę na warunki uczestnictwa określone niniejszym regulaminem.
2. Każda nowo zgłoszona do rozgrywek drużyna zaczyna swój udział od najniższej klasy rozgrywkowej (w uzasadnionych przypadkach organizator może dopuścić zespół do gry w wyższej lidze)
3. W przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek, jej zawodnicy mogą grać w innej drużynie po zakończeniu danej rundy (nie dotyczy rundy finałowej oraz play-off).
4. W wyjątkowych przypadkach (np.: nie stawienie się sędziego) mecz sędziowany będzie przez osobę wytypowaną przez kapitanów drużyn w porozumieniu z przedstawicielem organizatora.
5. **Drużyny muszą posiadać jednolite ponumerowane stroje** zaakceptowane przez Organizatora.
6. Każda drużyna powinna posiadać własne piłki do rozgrzewki. Organizator zapewnia piłki meczowe (**Molten V5M5000**).
7. Zespół ma prawo składania protestów i odwołań, a Komisja Gier ma obowiązek ich rozpatrzenia jeśli zostaną spełnione łącznie trzy poniższe warunki:
 - a) protest jest zgłoszony w formie pisemnej w terminie 48 godzin (data potwierdzenia lub stempla pocztowego) od zakończenia spotkania lub zaistnienia innej okoliczności będącej przedmiotem protestu lub odwołania, albo od momentu kiedy wnioskodawca posiadał lub mógł posiadać wiadomość będącą przedmiotem protestu,
 - b) sprawa nadaje się do rozstrzygnięcia w zakresie uprawnień i kompetencji Komisji Gier, Komisji Dyscyplinarnej lub Zarządu.
 - c) wpłacenia kaucji w wysokości 200,00 złotych

W przypadku całkowitego uwzględnienia protestu nastąpi zwrot kaucji w całości. W przypadku odrzucenia protestu kaucja przepada na rzecz KSPS. Przy częściowym

uwzględnieniu protestu nastąpi zwrot odpowiedniej części kaucji wg postanowienia Komisji Gier lub Zarządu.

8. **Za zniszczenia obiektu lub jego wyposażenia wszelkie koszty związane z jego naprawą ponosi kapitan zespołu (lub trener/menadżer jeżeli kapitan jest niepełnoletni).**
9. Wszystkie zespoły w trakcie trwania zawodów odpowiedzialne są za osoby im towarzyszące oraz zobowiązane są do niesienia czynnej pomocy w jawnych przypadkach naruszenia porządku publicznego.
10. Odpowiedzialni za kulturę na boisku i porządek w szatni są kapitanowie zespołów.
11. Zawodnicy zobowiązani są do respektowania wszystkich decyzji sędziego.
12. Szczegółowe przepisy korzystania z sali gimnastycznej znajdują się w „Regulaminie korzystania z obiektów Szkoły Podstawowej nr 205 podczas rozgrywek Łódzkiej Amatorskiej Ligi Siatkówki”.

VI. Przekładanie spotkań, przesuwanie godzin meczów

1. Zespół ma prawo do przełożenia **2 spotkań w sezonie**, z zastrzeżeniem, że drużyna przeciwna:
 - a) Musi wyrazić zgodę, jeżeli jest to pierwszy lub drugi mecz w danym sezonie przekładany przez przeciwników
 - b) Może nie wyrazić zgody, jeżeli jest to trzeci lub kolejny mecz w danym sezonie przekładany przez przeciwników (nie dotyczy meczów przekładanych „z urzędu”)
2. Mecze rozgrywane awansem (przy obopólnej zgodzie zespołów) nie są zaliczane jako przełożone.
3. Przełożenie meczu odbywa się przy spełnieniu następujących warunków:
 - a) Koszty przełożonego meczu (wynajem sali, sędziego) ponosi zespół wnioskujący przełożenie.
 - b) Wybór sali należy do zespołu, który wyraził zgodę na przełożenie
 - c) Obowiązkiem zespołu przekładającego jest zapewnienie sędziego
 - d) W przypadku chęci skorzystania z sędziów ŁALS obowiązuje stawka 40 zł (netto) za mecz, plus koszty przejazdu, jeżeli mecz odbywa się poza Łodzią
 - e) Zespół przekładający powiadamia niezwłocznie organizatora o wyniku spotkania.
 - f) Zespół wnioskujący musi bezwzględnie powiadomić o zamiarze przełożenia meczu Organizatora i zespół przeciwny najpóźniej:
 - **jeżeli mecz planowany jest na piątek - do poniedziałku do godz. 20.00**
 - **jeżeli mecz planowany jest na sobotę - do środy do godz. 16.00**przed daną kolejką zgodnie z kalendarzem rozgrywek (pod groźbą otrzymania walkovera). Jednocześnie do piątku przed daną kolejką (do godziny 16.00) zespół przekładający musi przekazać Organizatorom konkretny termin rozegrania spotkania, który został zaakceptowany przez drużynę przeciwną. Termin ten zostanie podany w kalendarzu rozgrywek na stronie internetowej KSPS, oraz wywieszony na hali w dniu rozgrywania danej kolejki. W przypadku braku takiej informacji termin meczu zostaje zachowany zgodnie z kalendarzem rozgrywek. Przełożony mecz musi zostać rozegrany w podanym terminie (pod groźbą otrzymania walkovera)
- g) Mecze rozgrywane we własnych salach muszą rozpoczynać się w godzinach 17.00 - 21.00 (dopuszcza się inne godziny rozpoczęcia spotkania wyłącznie przy obopólnej zgodzie zespołów)
- h) Przełożone spotkania danej rundy muszą zostać rozegrane przed ostatnią kolejką tej rundy.
- i) Nie wolno przekładać ostatniego meczu danej rundy – mecze te mogą zostać rozegrane wyłącznie awansem.
- j) Jeśli przełożony mecz nie odbędzie się w wyznaczonym terminie zostaje on sklasyfikowany jako jednostronny lub obustronny walkover. (Ostateczną decyzję podejmuje Przewodniczący Komisji Gier po konsultacji z przedstawicielami obu zespołów.)

4. Organizator zastrzega sobie prawo do przełożenia meczu „z urzędu” poza wyznaczonym limitem przy spełnieniu następujących warunków:
 - a) Wniosek o przełożenie meczu zespół kieruje bezpośrednio do organizatora najpóźniej na 7 dni przed terminem meczu.
 - b) Przełożenie meczu jest związane bezpośrednio z udziałem drużyny w innych zawodach (branżowych, uczelnianych, promocyjnych sponsora ligi lub sponsora drużyny).
 - c) Udział w rozgrywkach WZPS lub PZPS nie może być podstawą przełożenia meczu „z urzędu”
 - d) Koszty przełożonego meczu (wynajem sali, sędzieja) ponosi zespół wnioskujący przełożenie.
 - e) Wybór sali należy do zespołu, który wyraził zgodę na przełożenie
 - f) Obowiązkiem zespołu przekładającego jest zapewnienie sędziego
 - g) W przypadku chęci skorzystania z sędziów ŁALS obowiązuje stawka 40 zł (netto) za mecz, plus koszty przejazdu, jeżeli mecz odbywa się poza Łodzią
 - h) Zespół przekładający powiadamia niezwłocznie organizatora o wyniku spotkania.
5. Organizator zastrzega sobie możliwość dokonania zmiany planowanej godziny spotkania.
 - a) W przypadku gdy różnica będzie mniejsza niż 3 godziny bez dodatkowego powiadomienia drużyn
 - b) Jeżeli różnica będzie większa niż 3 godziny lub będzie związana z dniem (piątek/sobota) rozegrania spotkania, zmiana będzie możliwa wyłącznie po konsultacji z zainteresowanymi drużynami.
 - c) Korekty godziny spotkań organizator zamieszcza na stronie internetowej www.siatka-lodzkie.org w środę przed daną kolejką w godzinach nocnych.
6. Zespół może wnioskować o jednorazową zmianę godziny rozpoczęcia spotkania w danej kolejce (dotyczy to także zamiany dnia – piątek/sobota). Wniosek będzie pozytywnie rozpatrzony pod warunkiem możliwości logistycznych i wolnych miejsc w terminarzu. Drużyna przed zgłoszeniem wniosku do organizatora musi bezwzględnie skontaktować się z kapitanem zespołu przeciwnego i uzyskać jego zgodę na dokonanie zmiany.

VII. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w powyższym regulaminie.
2. Wpisowe do rozgrywek nie podlega zwrotowi.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zmianę terminu rozgrywania spotkań z przyczyn od niego niezależnych.
4. Organizator zastrzega sobie prawo do upublicznienia wyników, zdjęć, imion i nazwisk uczestników oraz zamieszczania informacji o zawodach na stronach internetowych, w prasie, radiu i TV oraz wykorzystania zdjęć uczestników w wydawnictwach, gadżetach i innych materiałach promujących Klub Sympatyków Piłki Siatkowej lub Łódzką Amatorską Ligę Siatkówki
5. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zagubione.
6. W wyjątkowych sytuacjach Komisja Gier może dokonać dodatkowych zmian w przepisach. Zmiany te mogą być wprowadzone jedynie po konsultacjach z zespołami i wprowadzone do Regulaminu aneksem.
7. W sprawach spornych lub nie objętych regulaminem decyduje Zarząd KSPS.

Przewodniczący Komisji Gier KSPS

Sylwester Rosiński