

Regulamin rozgrywek Łódzkiej Amatorskiej Ligi Siatkówki w sezonie 2009/2010

I. Organizator

1. Klub Sympatyków Piłki Siatkowej.

II. Termin i miejsce

1. Rozgrywki odbywać się będą w sali Szkoły Podstawowej nr 205, ul. Dąbrówki 1 (Olechów)
2. Pierwsze mecze danej kolejki rozpoczynają się zawsze punktualnie o godz. 8.00. Zespoły, które rozpoczynają swoje mecze później muszą być również przygotowane do gry o wyznaczonej godzinie. (niepunktualne przybycie na zawody będzie bezwzględnie karane walkowerem).
3. W celu urealnienia godzin meczów KSPS zastrzegł sobie możliwość planowania pojedynczych meczów w piątki od godz. 17.00 (max. 2 na jednym sektorze)
4. Wszystkie informacje dotyczące rozgrywek są na bieżąco umieszczane na oficjalnej stronie ligi: www.siatka-lodzkie.org

III. Uczestnictwo

1. Uczestnictwo w lidze jest dobrowolne, a rozgrywki mają **charakter wyłącznie rekreacyjny**, uczestnicy nie są objęci przez Organizatora dodatkowym ubezpieczeniem NNW, każdy biorący w niej udział czyni to na własną odpowiedzialność.
2. Uczestnikami mogą być osoby pełnoletnie. Od osób niepełnoletnich wymagana jest pisemna zgoda rodziców lub opiekunów prawnych dostarczona jednorazowo do organizatorów przed pierwszym meczem.
3. Wskazane jest, aby wszyscy uczestnicy ligi zasięgnęli konsultacji lekarskiej.
4. Organizator nie zapewnia przedmedycznej opieki lekarskiej, a jedynie apteczkę pierwszej pomocy.
5. Drużyny mogą być męskie, żeńskie i mieszane.
6. Zespoły rozgrywają swoje spotkania w ligach:
 - a) Mężczyźni i zespoły mieszane
 - ❖ Ekstraklasa
 - ❖ I liga
 - ❖ II liga
 - ❖ III liga
 - b) Kobiety
 - ❖ Ekstraklasa
7. W rozgrywkach uczestniczą zespoły, które zgłosiły swój udział do organizatora do dnia **15.09.2009**. (Organizatorzy zastrzegają sobie prawo dokooptowania po tym terminie do rozgrywek Ekstraklasy kobiet lub III ligi mężczyzn wyłącznie nowych zespołów)
8. Uprawnieni do gry są tylko zawodnicy umieszczeni w protokole meczu i jednocześnie umieszczeni w zgłoszeniu zespołu w momencie rozpoczęcia meczu.
9. Nowego zawodnika można zgłosić do rozgrywek (uzupełnienie listy) w pierwszej lub drugiej rundzie (rundzie zasadniczej) do organizatora nie później niż na 15 min. przed meczem. (W rundzie play-off lub rundzie finałowej nie można zgłaszać nowych zawodników)
10. Mecze rozgrywane są zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Gry PZPS z następującymi wyjątkami:

- a) dopuszcza się udział zespołów 5 osobowych.
 - b) jeżeli przeciwnik wyrazi zgodę zespół może liczyć mniej niż 5 zawodników.
 - c) w przypadku gdy jeden z zawodników będzie kontuzjowany, a zespół nie ma możliwości dokonania zmiany regulaminowej ani zmiany narzuconej to w jego miejsce może wejść zawodnik Libero i grać jak każdy inny zawodnik. Zawodnik zmieniony w takim trybie nie może już powrócić do gry w danym spotkaniu.
 - d) w przypadku gdy zespół rozpocznie mecz w niepełnym składzie, uzupełnienie może nastąpić dopiero przed rozpoczęciem kolejnego seta.
 - e) w przypadku braku pełnego składu zespołu, zawodnik libero może rozpocząć mecz na dowolnej pozycji w polu. W sytuacji kiedy skład zespołu zostanie uzupełniony zawodnik libero może przejść na swoją właściwą pozycję. Powrót libero na swoją właściwą pozycję może nastąpić dopiero przed rozpoczęciem kolejnego seta. Zespół grający z uzupełniającym skład libero nie może do końca danego seta dokonać żadnej zmiany zarówno regulaminowej jak i narzuconej (kontuzja). Chęć skorzystania z powyższej możliwości regulaminowej musi zostać zgłoszona przed meczem zarówno kapitanowi drużyny przeciwnej jak i sędziom.
 - f) w wyjątkowych sytuacjach Komisja Gier może dokonać dodatkowych zmian w przepisach. Zmiany te mogą być wprowadzone jedynie po konsultacjach z zespołami i wprowadzone do Regulaminu aneksem.
11. W jednej rundzie zawodnik może grać w jednym zespole. (W uzasadnionych przypadkach Komisja Gier może wyrazić zgodę na zmianę zespołu przez zawodnika w jednej rundzie).
12. W rozgrywkach warunkowo mogą uczestniczyć zawodnicy zgłoszeni do ŁZPS (PZPS) po spełnieniu następujących wymagań:
- a) Do 31 grudnia 2009 włącznie, zawodnik zgłoszony może rozegrać dowolną ilość spotkań (z zastrzeżeniem podpunktów c, d, e, f, g). Kapitanowie zespołu są zobowiązani przed spotkaniem przedstawić sędziemu tego zawodnika i dopilnować, aby w protokole nazwisko tego zawodnika zostało podkreślone.
 - b) Od 1 stycznia 2010 mogą występować jedynie zawodnicy, którzy do 31 grudnia 2009 wystąpili w co najmniej w czterech spotkaniach (przynajmniej w dwóch setach w każdym).
 - c) w Ekstraklasie mogą grać zawodnicy zgłoszeni do ŁZPS (PZPS), bez względu na wiek i rodzaj rozgrywek w których występują.
 - d) w I lidze mogą grać zawodnicy zgłoszeni do ŁZPS, bez względu na wiek, występujący wyłącznie w rozgrywkach wojewódzkich, lub zawodnicy do wieku juniora (rocznik 1991 i młodsi) zgłoszeni do PZPS bez względu na rodzaj rozgrywek w których występują.
 - e) w II lidze mogą grać zawodnicy zgłoszeni do ŁZPS (PZPS) do wieku juniora (rocznik 1991 i młodsi) występujący wyłącznie w rozgrywkach wojewódzkich i młodzieżowych
 - f) w III lidze mogą grać zawodnicy zgłoszeni do ŁZPS do wieku młodzika (rocznik 1995 i młodsi) występujący wyłącznie w rozgrywkach młodzieżowych
 - g) udział zawodników zgłoszonych dotyczy zarówno zawodników siatkówki jak i siatkówki plażowej.
13. Wprowadzana zostaje „Deklaracja gry zawodnika” (o obowiązku wypełnienia deklaracji decyduje indywidualnie kapitan /menadżer/ zespołu - KSPS przygotowuje jedynie wzór dokumentu oraz przestrzega zawartych zapisów dotyczących zmiany barw przed lub w trakcie sezonu)
14. Koszty organizacji ligi i uczestnictwa ponoszą zawodnicy.

15. Przed pierwszym meczem w lidze kapitan każdej z drużyn zobowiązany jest podpisać oświadczenie o zapoznaniu się z regulaminem rozgrywek i obowiązku poinformowania o jego postanowieniach wszystkich zawodników swojego zespołu.

IV. Zgłoszenia i wpisowe

1. Zgłoszenia pisemne należy przesłać do dnia **15.09.2009** listem poleconym na adres: 92-310 Łódź Milionowa 96 A, faxem: 42 67226 56 lub e-mailem: biuro@siatka-lodzkie.org
2. Warunkiem przystąpienia do rozgrywek jest:
 - a) dostarczenie zgłoszenia (wg wzoru zamieszczonego na stronie www.siatka-lodzkie.org), które powinno zawierać:
 - o nazwę drużyny
 - o imiona i nazwiska zawodników wraz z dokładną datą urodzenia
 - o imiona i nazwiska kapitana zespołu (trenera, kierownika)
 - o dwa telefony kontaktowe
 - o adres e-mail
 - b) dostarczenie zgody rodziców zawodników niepełnoletnich na udział w rozgrywkach (wg wzoru zamieszczonego na stronie www.siatka-lodzkie.org)
 - c) Dokonanie wpłaty wpisowego do rozgrywek: **1250 zł (nowe zespoły 1400 zł)**. Wpłaty **całej kwoty** należy dokonać w nieprzekraczalnym terminie do dnia **30.09.2009** na konto: ING BANK 93 1050 1461 1000 0023 1936 1081.

V. Prawa i obowiązki drużyn

1. Każda drużyna przystępując do rozgrywek wyraża zgodę na warunki uczestnictwa określone niniejszym regulaminem.
2. Każda nowo zgłoszona do rozgrywek drużyna zaczyna swój udział od najniższej klasy rozgrywkowej.
3. W przypadku wycofania się drużyny z rozgrywek, jej zawodnicy mogą grać w innej drużynie po zakończeniu danej rundy (nie dotyczy rundy finałowej oraz play-off).
4. W wyjątkowych przypadkach (np.: nie stawienie się sędziego) mecz sędziowany będzie przez osobę wytypowaną przez kapitanów drużyn w porozumieniu z przedstawicielem organizatora.
5. **Drużyny muszą posiadać jednolite ponumerowane stroje.**
6. Każda drużyna powinna posiadać własne piłki do rozgrzewki. Organizator zapewnia piłki meczowe.
7. Zespół ma prawo składania protestów i odwołań, a Komisja Gier ma obowiązek ich rozpatrzenia jeśli zostaną spełnione łącznie trzy poniższe warunki:
 - a) protest jest zgłoszony w formie pisemnej w terminie 48 godzin (data potwierdzenia lub stempla pocztowego) od zakończenia spotkania lub zaistnienia innej okoliczności będącej przedmiotem protestu lub odwołania, albo od momentu kiedy wnioskodawca posiadał lub mógł posiadać wiadomość będącą przedmiotem protestu,
 - b) sprawa nadaje się do rozstrzygnięcia w zakresie uprawnień i kompetencji Komisji Gier, Komisji Dyscyplinarnej lub Zarządu.
 - c) wpłacenia kaucji w wysokości 100,00 złotychW przypadku całkowitego uwzględnienia protestu nastąpi zwrot kaucji w całości. W przypadku odrzucenia protestu kaucja przepada na rzecz KSPS. Przy częściowym uwzględnieniu protestu nastąpi zwrot odpowiedniej części kaucji wg postanowienia Komisji Gier lub Zarządu.
8. **Za zniszczenia obiektu lub jego wyposażenia wszelkie koszty związane z jego naprawą ponosi kapitan zespołu.**

9. Wszystkie zespoły w trakcie trwania zawodów odpowiedzialne są za osoby towarzyszące im oraz zobowiązane są do niesienia czynnej pomocy w jawnych przypadkach naruszenia porządku publicznego.
10. Odpowiedzialni za kulturę na boisku, porządek w szatni oraz wypełnienie protokołu meczowego są kapitanowie zespołów.
11. Zawodnicy zobowiązani są do respektowania wszystkich decyzji sędziego.
12. Szczegółowe przepisy korzystania z sali gimnastycznej znajdują się w „Regulaminie korzystania z obiektów Szkoły Podstawowej nr 205 podczas rozgrywek Łódzkiej Amatorskiej Ligi Siatkówki”.

VI. Przekładanie meczów

1. Zespół ma prawo do przełożenia 2 spotkań w sezonie przy spełnieniu następujących warunków:
 - a) Koszty przełożonego meczu (wynajem sali, sędziego) ponosi zespół wnioskujący przełożenie.
 - wybór sali należy do zespołu, który wyraził zgodę na przełożenie
 - obowiązkiem zespołu przekładającego jest zapewnienie sędziego
 - w przypadku chęci skorzystania z sędziów ŁALS obowiązuje stawka 30 zł (netto) za mecz, plus koszty przejazdu, jeżeli mecz odbywa się poza Łodzią
 - b) Zespół wnioskujący musi bezwzględnie powiadomić o zamiarze przełożenia meczu Organizatora i zespół przeciwny najpóźniej na 3 dni przed terminem zgodnie z kalendarzem rozgrywek (pod groźbą otrzymania walkowera). Jednocześnie do piątku przed daną kolejką (do godziny 16.00) zespół przekładający musi przekazać Organizatorom konkretny termin rozegrania spotkania, który został zaakceptowany przez drużynę przeciwną. Termin ten zostanie podany w kalendarzu rozgrywek na stronie internetowej KSPS, oraz wywieszony na hali w dniu rozgrywania danej kolejki. W przypadku braku takiej informacji termin meczu zostaje zachowany zgodnie z kalendarzem rozgrywek. Przełożony mecz musi zostać rozegrany w podanym terminie (pod groźbą otrzymania walkowera)
 - c) mecze rozgrywane na własnych salach muszą rozpoczynać się w godzinach 17.30 - 21.00.
 - d) Zespoły powiadamiają niezwłocznie organizatora o wyniku spotkania.
 - e) Przełożone spotkania pierwszej rundy (rundy zasadniczej) muszą zostać rozegrane przed **pierwszą kolejką drugiej rundy***.
 - f) Przełożone spotkania drugiej rundy (rundy finałowej) muszą zostać rozegrane przed ostatnią kolejką tej rundy.
 - g) Nie wolno przekładać ostatniego meczu pierwszej rundy (rundy zasadniczej) oraz ostatniego spotkania drugiej rundy (rundy finałowej) – w wyjątkowych przypadkach mecze te mogą zostać rozegrane wyłącznie awansem.
 - h) Jeśli przełożony mecz nie odbędzie się w wyznaczonym terminie zostaje on sklasyfikowany jako jednostronny lub obustronny walkower. (Ostateczną decyzję podejmuje Przewodniczący Komisji Gier po konsultacji z przedstawicielami obu zespołów.)
2. Organizator zastrzega sobie prawo do przełożenia meczu „z urzędu” poza wyznaczonym limitem przy spełnieniu następujących warunków:
 - a) Wniosek o przełożenie meczu zespół kieruje bezpośrednio do organizatora najpóźniej na 7 dni przed terminem meczu.

- b) Przełożenie meczu jest związane bezpośrednio z udziałem drużyny w innych zawodach oprócz rozgrywek ŁZPS lub PZPS (np.: branżowych, uczelnianych, promocyjnych sponsora ligi lub sponsora drużyny).
- c) Koszty przełożonego meczu ponosi zespół wnoszący przełożenie.
- d) Termin przełożonego meczu po uzgodnieniu z zespołem przeciwnym musi zostać przedstawiony i zaakceptowany przez Organizatora (pod groźbą otrzymania walkovera).

IX. Postanowienia końcowe

- 1. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w powyższym regulaminie.
- 2. Wpisowe do rozgrywek nie podlega zwrotowi.
- 3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zmianę terminu rozgrywania spotkań z przyczyn od niego niezależnych.
- 4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione lub zagubione.
- 5. W sprawach spornych lub nie objętych regulaminem decyduje Zarząd KSPS.

Przewodniczący Komisji Gier KSPS

Sylwester Rosiński

* - zmiana wprowadzona decyzją Prezydium Zarządu KSPS z dnia 09.11.2009